# Laravel 專案檔案與資料夾說

解說 Laravel 專案中檔案與資料夾，包括功能、常見內容、開發時要注意的地方與常用指令

## 目錄

* [根目錄檔案總覽](#根目錄檔案總覽)
* [資料夾說明](#資料夾說明)
  + app
  + bootstrap
  + config
  + database
  + lang
  + docker
  + public
  + resources
  + storage
  + routes
  + tests
  + vendor
* [重要檔案說明](#重要檔案說明)
  + artisan
  + composer（可執行檔）
  + composer.json / composer.lock
  + laravel-echo-server.json / .lock
  + laravel-echo.bat
  + laravel-file-permission.sh
  + package.json
  + phpunit.xml
  + webpack.mix.js
* [常見命令 & 開發流程](#常見命令--開發流程小提醒)
* [安全、部署與注意事項](#安全部署與注意事項)

## 根目錄檔案總覽

您提供的根目錄檔案（整理）：

* 資料夾：app, bootstrap, config, database, lang, docker, public, resources, storage, routes, tests, vendor
* 檔案：artisan, composer, composer.json, composer.lock, laravel-echo-server.json, laravel-echo-server.lock, laravel-echo.bat, laravel-file-permission.sh, package.json, phpunit.xml, webpack.mix.js

下面會逐一說明每個資料夾與檔案的用途、內容與注意點。

# 資料夾說明

### app

**用途**：應用程式的主要程式碼放這裡，包含 MVC 的大部分元件（Model、Controller）、Jobs、Events、Console commands、Providers 等。

**子資料夾**： - Console/：自訂 Artisan 指令 - Exceptions/：捕捉及處理例外 - Http/：Controllers/, Middleware/, Requests/（Form Request 驗證） - Models/：Eloquent 模型（有時模型直接放在 app/） - Providers/：ServiceProvider，例如 AppServiceProvider 用來註冊服務、綁定 container - Policies/：授權策略（Authorization）

### bootstrap

**用途**：應用啟動階段的程式碼與設定。

**常見內容**： - app.php：建立 Laravel 應用的核心，會回傳 $app 實例（此為 public/index.php 載入的入口）。 - cache/：框架會把一些檔案快取在這裡（例如 routes.php, config.php），以提升啟動效能。

**注意事項**： - 不要在 bootstrap 放業務程式邏輯。 - 若使用 php artisan config:cache、route:cache，會在這個流程影響 bootstrap/cache 下的快取檔案。

### config

**用途**：放框架與套件的設定檔，如 app.php, database.php, mail.php 等。

- 使用 env() 從 .env 讀取機密或環境值 - 可透過 config() helper 讀取設定

### database

**用途**：資料庫操作相關檔案。

**常見子資料夾**： - migrations/：資料庫 schema migration 檔（版本控制資料庫結構） - factories/：Model factory，用於測試或 seeding - seeders/：資料庫填充程式（DatabaseSeeder 可呼叫其他 seeders）

**注意事項**： - migration 檔是同步資料庫結構的主要方式。 - 使用 php artisan migrate --seed 或分開執行 php artisan db:seed。

### lang

**用途**：多國語系資源檔（翻譯字串），每個語系一個資料夾，例如 en/, zh-TW/。

**內容**： - Laravel 的翻譯檔通常為 PHP 檔，回傳陣列（也可使用 JSON 翻譯檔）。

**注意事項**： - 使用 \_\_('messages.welcome') 或 trans() helper 讀取翻譯內容。

### docker

**用途**：放與 Docker 相關的設定與資源（不是 Laravel 官方固定資料夾，但很多專案會建立）。

**常見檔案**：Dockerfile, docker-compose.yml, 以及環境或 entrypoint script。

### public

**用途**：公開可被 HTTP server（Apache/Nginx）直接訪問的目錄。網站根目錄應指向此資料夾。

**常見內容**： - index.php：所有 HTTP 請求的入口（bootstrap 應用） - favicon.ico, robots.txt - 編譯後放在 public 的靜態資產，例如 js/, css/, images/、有時 mix-manifest.json 或 build/。

**重要**：不要把敏感檔案放在 public，例如 .env、.git。在部署時 Web server 的 DocumentRoot 應指向 public。

### resources

**用途**：前端資源與 view 模板放置地。

**常見子資料夾**： - views/：Blade 模板（例如 welcome.blade.php） - js/：前端原始碼（Vue、React 或純 JS） - css/ 或 sass/：原始 CSS / Sass 檔 - lang/：有時會放翻譯資源（視專案而定）

**注意事項**： - npm run dev 或 npm run prod 等資產建置工具會把編譯結果放到 public。 - 若專案使用 Inertia + Vue，Vue component 通常放在 resources/js/Pages 或 resources/js/Components。

### storage

**用途**：框架會把可寫入檔案放在這裡，例如使用者上傳檔、快取、session、日誌等（不可直接曝光給網頁訪問）。

**常見子資料夾**： - app/：應用存檔（有時會放 public/ 子目錄，透過 php artisan storage:link 建立 public/storage 的符號連結） - framework/：session, cache, views 的快取資料 - logs/：Laravel 與應用產生的日誌檔

**注意事項**： - storage 與 bootstrap/cache 必須是可寫入（web server user 權限）。 - 不要把 storage 放到 public path；若需要公開存取，使用 php artisan storage:link 建 symbolic link 到 public/storage。

### routes

**用途**：HTTP 路由設定檔。

**常見檔案**： - web.php：一般 web 路由（會載入 cookie / session 中介層） - api.php：API 路由（預設 stateless，通常有 api middleware group） - channels.php：廣播頻道授權設定 - console.php：以程式方式定義 Artisan 命令路由

**注意事項**： - 可使用 php artisan route:list 檢視目前路由清單。 - 若使用 route:cache，動態 closure 路由將無法被快取（使用 controller 的 method 會比較保險）。

### tests

**用途**：放 PHPUnit（或 Pest）測試，通常分 Feature/ 與 Unit/。

**使用**： - 可用 php artisan test 或 vendor/bin/phpunit 執行測試。

**注意事項**： - 保持測試健全是長期專案品質的關鍵；使用 Factories 建測試資料。

### vendor

**用途**：Composer 安裝的所有第三方套件（依賴），由 Composer 自動管理。

**注意事項**： - 不要把 vendor 加到版本控制（應該在 .gitignore）。 - 若從 repo clone 下來，需執行 composer install 取得 vendor。

# 重要檔案說明

### artisan

**類型**：PHP 可執行的 CLI 檔

**用途**：Laravel 的命令列工具入口。使用方式例如：

php artisan migrate  
php artisan serve  
php artisan make:controller MyController

**注意事項**： - 在 Windows 上可以直接用 php artisan ...。 - 若 artisan 沒有執行權限，請確認檔案權限或用 php artisan 呼叫。

### composer（可執行檔）

**類型**：通常在專案中看到 composer 是指 composer 的可執行檔（或有時是 composer.phar），但較常見的是開發機器全域安裝 Composer，專案內只保留 composer.json 與 composer.lock。

**用途**：安裝/更新/移除 PHP 套件依賴：

composer install  
composer update  
composer require vendor/package

### composer.json / composer.lock

* composer.json：定義專案的依賴（require / require-dev）、autoload 設定（PSR-4）與 scripts。
* composer.lock：鎖定實際安裝的套件版本，確保團隊或部署環境安裝相同版本。

### laravel-echo-server.json / laravel-echo-server.lock

**用途**：當專案使用 Laravel Echo Server（Node.js 的 socket server for broadcasting）時，laravel-echo-server.json 是該伺服器的設定檔，包含 port、authHost、database driver（redis）等設定；.lock 則可能是該伺服器狀態或版本鎖定檔。

- 啟動 laravel-echo-server 會依該設定檔行為：laravel-echo-server start（或自訂的啟動腳本）。

### laravel-echo.bat

**用途**：Windows 平台的 helper / wrapper，協助在 Windows 環境啟動或控制 laravel-echo-server（或其他相關 Node 服務）。

### laravel-file-permission.sh

**用途**：shell script，用來在部署時設定 storage、bootstrap/cache 的檔案權限（chown -R www-data:www-data 或 chmod -R 775）。

- 這是 Linux / Unix 專用（bash script） 在部署到 Linux 主機時，執行此 script 可避免權限問題導致應用沒辦法寫入 logs 或 cache。

### package.json

**用途**：Node.js / NPM 的依賴與腳本宣告，定義前端套件（如 Vue、Inertia、Vite、Webpack、Laravel Mix）與常用 scripts（例如 dev, prod, watch）。

**注意事項**： - npm install 後，會產生 node\_modules -專案使用Mix，package.json 裡會有相對應的 build script（例如mix）。

### phpunit.xml

**用途**：PHPUnit 的設定檔（測試環境、bootstrap、coverage 設定等）。

- CI（如 GitHub Actions）常常會依此檔案執行測試。

- 可定義測試資料庫連線（例如一個 phpunit 專用的 .env.testing），在測試時避免影響生產資料。

### webpack.mix.js

**用途**：Laravel Mix（基於 webpack 的抽象）設定檔，用於編譯、打包前端資產（JS、Sass、CSS、images）。

**注意事項**： - Laravel 後期版本會使用 Vite，但較舊或某些專案仍使用 Laravel Mix（webpack）。 - 若專案有 webpack.mix.js，對應的 package.json scripts 會包含 mix 或 dev、prod 等指令，例如 npm run dev 會執行 mix。

**此專案不是前後端完全分離**：Vue 的原始碼在 resources/js/...，最後會被 Mix 打包輸出到 public/js，由 Laravel 的 Blade（例如 welcome.blade.php）透過 <script src="{{ mix('js/app.js') }}"> 載入。

**工作流程**： resources/ 開發 → 執行 npm run dev（或 watch / hot / prod）→ 輸出自動放到 public/ → Laravel Blade 載入 public/ 的檔案並呈現給瀏覽器。

**不需手動搬檔**：npm run dev 或 npm run prod 都會把編譯結果寫到 public/（由 webpack.mix.js 指定）